

Harjutus 2. kontrolltööks

ITI0211

J.Vain

23.11.2021

DCG (loeng 8)

- Terminal- ja mitteterminalsümbolite mõiste
- Mis on asendusreegel?

Vastus: Reegel defineerib kuidas saab tuletada lauseid ja fraase asendades mitteterminalsümboleid fraasis teise sümboli või sümbolite jadaga

- DCG reeglite esitus ja kitsendused reeglite kirjutamisel:

Vastus:

Asendada saab ainult mitteterminalsümbolit, DCG mitteterminalsümboliks võivad olla Prologi termid v.a. listid.

DCG

- Kirjutada DCG reeglid etteantud lausete parsimiseks.
- Näide:
„Kaks meest viisid klaveri lavale“

DCG

- Kirjutada DCG reeglid etteantud lausete parsimiseks.

- Näide:

„Kaks meest viisid klaveri lavale.“

„Üks naine viis lilled lavale.“

- lause --> nimisõnafraas, tegusõnafraas.
- nimisõnafraas --> arvsõna, nimisõna_alusena.
- tegusõnafraas --> tegusõna, nimisõna_sihitises, kohamäärsõna.
- arvsõna --> [üks];[kaks].
- nimisõna_alusena --> [meest];[naine].
- tegusõna --> [viisid];[viis].
- nimisõna_sihitises --> [klaveri];[lilled].
- kohamäärsõna --> [lavale].

DCG

- Esitada DCG reeglid Prolog programmina:

lause --> nimisõnafraas, tegusõnafraas.

nimisõnafraas --> arvsõna, nimisõna_alusena.

tegusõnafraas --> tegusõna, nimisõna_sihitises,
kohamäärsõna.

arvsõna --> [üks];[kaks].

...

```
lause(A, B) :-  
    nimisonafraas(A, C),  
    tegusonafraas(C, B).  
nimisonafraas(A, B) :-  
    arvsõna(A, C),  
    nimisõna_alusena(C, D).  
tegusõnafraas(A, B) :-  
    tegusõna(A, C),  
    nimisõna_sihitises(C, D),  
    kohamäärsõna(D, B).  
arvsõna(A, B) :-  
    A=[üks|B];  
    A=[kaks|B].
```

Tagurdamise kasutamine reeglites

- Otsingu juhtimise predikaadid *repeat*, *fail*, *cut* ja nende kasutamine
- Tagurdamisega otsing faktide hulgal
- Ülesanne (5 punkti):
 - Olgu antud hulk h faktidega `hulk/2`, kus esimene parameter on hulga nimi ja teine parameter on selle hulga elemendi väärtus.

```
:- dynamic hulk/2.  
hulk(h,1).  
hulk(h,2).  
hulk(h,3).  
hulk(h,4).
```

Programmeerige tagurdamisega reegel `delete_smaller(H, Const)`, mis kustutab kõik need hulga h elemendid, mis on väiksemad selles päringus etteantud konstandist `Const`.

Näide:


```
?- delete_smaller(h, 2).  
kustutab fakti hulk(h,1).
```

Tagurdamise kasutamine reeglites: ülesande lahendused

• Lahendus 1: repeat-ga

```
delete_smaller(H, Const) :-  
    repeat,  
    retractall(tunnus),  
    hulk(H, E1),  
    (E1 < Const,  
        retract(hulk(H, E1)),  
        assert(tunnus)  
    ;  
        true),  
    not(tunnus).
```

Väljumiseks kasutame abipredikaati
tunnus/0



Lahendus 2: fail-ga

```
delete_smaller2(H, Const) :-  
    hulk(H, E1),  
    E1 < Const,  
    retract(hulk(H, E1)),  
    fail.  
delete_smaller2(_, _).
```

Rekursioon listidel

- Ülesanne (5 punkti) :
 - Koostada programm, mis tuvastab kas list L2 on listi L12 sufiks (lõpuosa) ja tagastab listi L1, kus L1 on listi L12 algusosa (prefiks)
 - Päring:
`?- suffix(-L1, +L2, +L12) .`
 - Märkus: Lubatud on kasutada süsteempredikaati `reverse`

Rekursioon listidel

- Lahendus

```
suffix(L2, [], L2):- !.                                % Peatumistingimus
suffix(_, _, []):- !,fail.                             % Peatumistingimus
suffix([E1], L2, [E1|L2]):- !.                         % Peatumistingimus
suffix([E1|L1],L2,[E1|L21]):-                          % Rekursiooni samm
    suffix(L1,L2,L21).
```

Rekursioon listidel: ülesanne

- Ülesanne (5 punkti):
 - Hulgad h_1 ja h_2 on listide kujul. Koostada programm, mis leiab hulkade h_1 ja h_2 vahe.
 - (Hulk h_3 on hulkade h_1 ja h_2 vahe, kui selles sisalduvad ainult need hulga h_1 elemendid, mis ei sisaldu hulgas h_2 .)
 - Programmis on lubatud kasutada süsteempredikaati `member/2`.
 - Päring:
 ?– vahe(H_1, H_2, H_3).

Rekursioon listidel: ülesanne

- Ülesanne (5 punkti):

- Hulkad h1 ja h2 on listide kujul. Koostada programm, mis leiab hulkade h1 ja h2 vahe.
- (Hulk h3 on hulkade h1 ja h2 vahe, kui selles sisalduvad ainult need hulga h1 elemendid, mis ei sisaldu hulgas h2.
- Programmis on lubatud kasutada süsteempredikaati `member/2` ja `select/2`
- Päring:

```
?- vahe (H1, H2, H3).
```

```
vahe (H1, [], H1) :- !.
```

```
vahe (H1, [E1 | H2], H3) :-
```

```
    vahe (H1, H2, H31),
```

```
    (member (E1, H31), select (E1, H31, H3);
```

```
    H3=H31), !.
```

```
% Test: vahe ([a,s,d], [], L3).
```

```
% Test: vahe ([a,s,d], [d,s], L3).
```

```
% Test: vahe ([a,s,d], [f,c], L3).
```

```
% Test: vahe ([], [f,c], L3).
```

Hierarhilised listid: ülesanne

- Ülesanne:
 - Koostada predikaat `list_partition/3`, mis jagab tasapinnalise eraldajate järgi (1. parameeter) alamlistide listiks .
 - Päring: `list_partition(+Eraldaja, +ListIn, -ListOut)` ,
 - kus `ListIn` on tasapinnaline list ja `ListOut` on hierarhiline list.
- Näide:

```
?- list_partition('\n', [s,d,'\n',d,f,'\n','See'], ListOut).  
ListOut = [[s,d],[d,f],['See']]
```
- Soovitus: kasutada reeglis sabarekursiooni

Hierarhilised listid: lahendus ülesandele

```
list_partition(_, [], [[]]).  
list_partition(Separator, [Separator|ListIn], [[]|ListOut]) :-  
    list_partition(Separator, ListIn, ListOut).  
list_partition(Separator, [Element|ListIn], [[Element|InternalL]|ListOut]) :-  
    list_partition(Separator, ListIn, [InternalL|ListOut]).  
  
% Test: list_partition('\n', [s,d,'\n',d,f,'\n','See'], ListOut).
```