

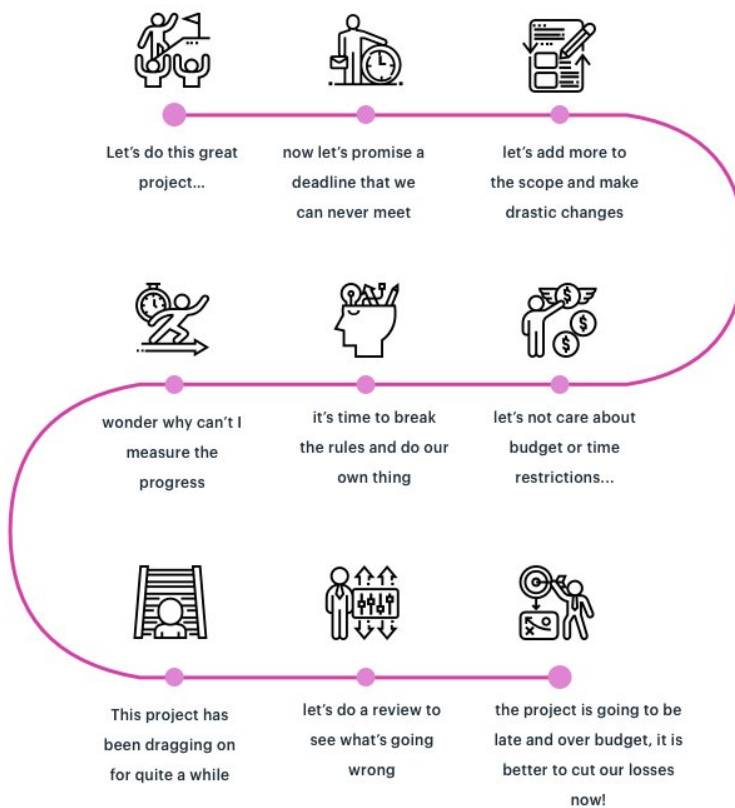
**ITI0209: Kasutajaliidesed**

# **02. Design Brief**

Martin Verrev

Kevad 2022

## Why projects fail?



Viide: <https://kissflow.com/project/why-projects-fail/>

# **SMART**

**Specific. Measurable. Achievable.  
Relevant. Time-Bound.**

# Project Brief

**It is a quick summary for project stakeholders that should create a common understanding and communicate the project requirements without bogging the parties down with too many details.**

# UX Design Brief

*Katab kõiki alustava projekti aspekte:*

**Tellijorganisatsioon.**

**Loodav rakendus.**

**Kasutajad.**

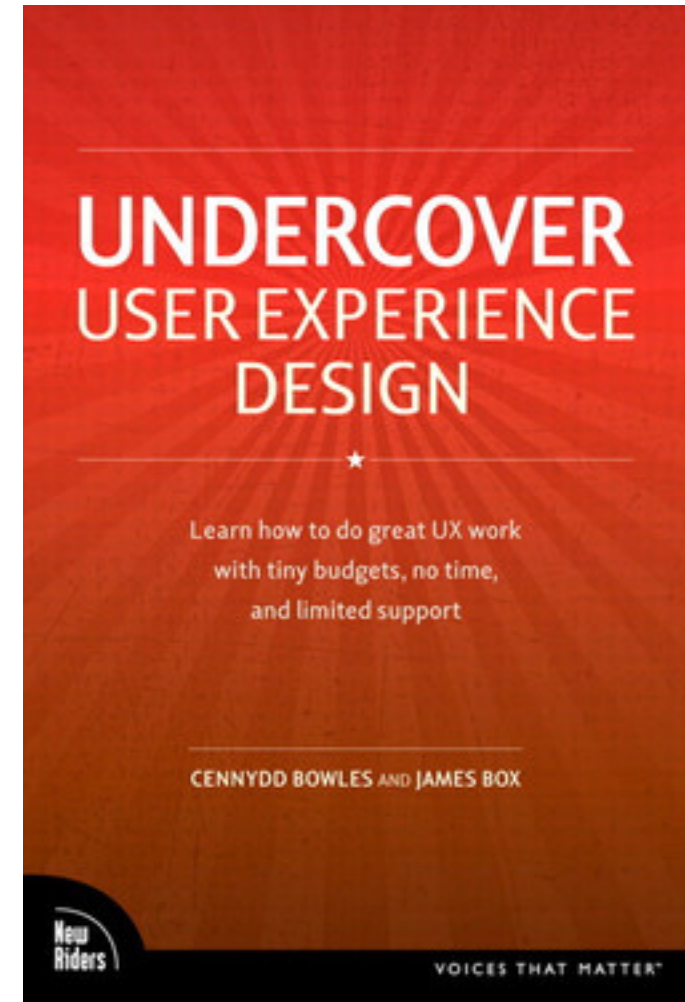
**Protsessis osalejad.**

**Projekti struktuur**

# Undercover User Experience Design: Learn How to Do Great UX Work with Tiny Budgets, No Time, and Limited Support.

Cennydd Bowles. 2010

<https://www.goodreads.com/book/show/9039673-undercover-user-experience-design>



# Tellijaorganisatsioon

1. Mis on organisatsiooni taust?
2. Kuidas oled sina organisatsiooniga seotud?
3. Mis on organisatsiooni eesmärgid
4. Kes on konkurendid
5. Mis on konkurentidega võrreldes suurimad tugevused ja nõrkused?
6. Milline on organisatsiooni struktuur?
7. Milline on soov et organisatsioon välja paistaks?

# Rakendus

1. Kellele see on mõeldud
2. Mis on rakenduse ajalugu
3. Kas see töötab hästi? Halvasti?
4. Millisel tehnilisel platvormil see jookseb?
5. Kas kasutatakse sisuhaldussüsteemi
6. Millised sisuhalduse protsessid peavad olema toetatud?
7. Milline on hinnang sisule? Kasutatavusele? Visuaalsele disainile?



# Rakenduse kasutajad

1. Kes on rakenduse praegused kasutajad?
2. Kas need on toote/teenuse sihtgrupp?
3. Millised on neid iseloomustavad ühisnimetajad?
4. Miks nad kasutavad meie mitte konkurendi teenust?
5. Mida nad meie teenusest arvavad?
6. Kuidas nad meie teenust kasutavad?
7. Mida kasutajad vajavad et meie teenus edukas oleks?

# Protsessis osalejad

1. Mis on sinu roll projektis?
2. Kes on projektiga veel seotud?
3. Mis on nende rollid?
4. Kuidas võetakse vastu otsuseid? Kauga see aega võtab?
5. Kes on veel seotud osapooled?

# Projekti struktuur

1. Millist probleemi projekt lahendab?
2. Mis on projekti eesmärgid?
3. Kuidas on seotud projekti eesmärgid organisatsiooni üldiste eesmärkidega?
4. Miks seda projekti üldse teha?
5. Millised on konkreetsed nõuded?
6. Millised on piirangud (aeg, vahendid, oskused, seadusandlus jne)?
7. Mis on piirangute põhjus?
8. Millal projekt eeldatavasti valmib?
9. Kas varem oleme midagi sellist teinud? Mis sellest sai?

# Projekti struktuur ...

10. Kas keegi ehitab praegu sama asja?
11. Mis on õnnestumise kriteerium?
12. Mis on ebaõnnestumise kriteerium?
13. Mis tingimustel projekt täielikult ebaõnnestub?
14. Kuidas õnnestumist mõõta?
15. Kuidas tundub?

# Minimaalne briif:

Vastab järgmistele küsimustele

1. Mis on teenuse/toote eesmärk, millega on tegu ning miks see vajalik on, mis seal teha saab?
2. Kellele see mõeldud on, kes seda teenust/toodet vajab? Miks?
3. Kes see inimene olla võiks? Mis on tema huvi seda kasutada?
4. On sellele ideel ka äriline eesmärk? Milline on mudel?
5. Millist funktsionaalsust keskkond sisaldab (ostuprotsess, pangalinkidega maksmine, tellimine, toodete filtreerimine, blogi jne)?

**Tänaan :)**