

Praktikum nr 7

Eesmärk:

Omandada praktiline oskus kodeerida klasside omadusi, seoseid ning klassidevahelisi pärimisreegleid.

Ülesanne 1:

- Tutvuda näitega 1 “Geomeetriliste kujundite omadused”, mis on toodud praktikumi lisa olevas prologi failis “ITI0021_praktikum_7_näited.pl”.
- Täiendage näidet klassidega “rööpkülik” ja “trapets”.
- Lisada klasside “rööpkülik” ja “trapets” omadused andes seosed nurkade ja külgede kohta.
- Lisada klasside “rööpkülik” ja “trapets” seosed alam- ja esinevanem klassidega ja omaduste pärimisreeglid.
- Demonstreerige päringuid
 - o ?- rööpkülik(vastasküljed, võrdsed).
 - o ?- rööpkülik(vastasnurgad, võrdsed).
 - o ?- trapets(horisontaalküljed,paralleelsed).

Ülesanne 2:

- Tutvuda näitega 2 (“Looma- ja taimeliikide omadused”), mis on toodud praktikumi lisa olevas prologi failis “ITI0021_praktikum_7_näited.pl
- täiendage seda uute klasside, omaduste ja pärimisreeglitega lisades teadmusbaasile omadused:
 - o rebane on röövloom
 - o kana on loomne toit
 - o röövloom sööb öösel
 - o öö on kella 22st kuni 06ni
- Programmeerige reegel kolmiksuhte “sööb(Kes,Mida, Millal)” tuvastamiseks eeldades, et kolmiksuhe kehtib eksemplaride vahel juhul, kui see kehtib nende klasside endi või esivanemklasside vahel.
- Demonstreerige, et päring ?- sööb(rebane, kana, 02.00). on niisuguse teadmusbaasi korral tõene.