

Praktikum nr 5

Eesmärk:

Omandada praktiline oskus kodeerida objektiklasside omadusi, seoseid ning klassidevahelisi pärimisreegleid.

Ülesanne 1:

- Tutvuda näitega 1 (“Looma- ja taimeliikide omadused”), mis on toodud praktikumi lisas olevas prologi failis “Praktikum_5_Klassid.pl”
- täiendage seda uute klasside, omaduste ja pärimisreeglitega.

Ülesanne 2:

Tutvuda näitega 2 (“Geomeetriliste kujundite omadused”), mis on toodud praktikumi lisas olevas prologi failis “Praktikum_5_Klassid.pl” ja täiendage seda uute geomeetriliste kujundite klasside, omaduste ja pärimisreeglitega.

Ülesanne 3:

Programmeerige kolmiksuhte “söök(Kes, Mida, Millal)” tuvastamise reegel eeldades, et kolmiksuhte kehtib eksemplaride vahel ka juhul, kui see kehtib nende eksemplaride esivanemklasside vahel.

Näiteks päring:

?- söök(rebane, kana, 02.00).

on tõene, kui rebane on röövlloom, kana on loomne toit ja röövlloomad söövad reeglina öösel.