

## Praktikum PR12

---

Praktikumi eesmärgiks on konstrueerida predikaat 'mängida\_tennist' kasutades ALEPH algoritmi, ebatäpsete andmete alusel. (Analoogselt loengu jooksul demonstreeritud „Michalski rongid“ ülesandele ).

1. Tekkita kataloog ILP
2. Kataloogi ILP paiguta failid aleph.pl ja aleph\_orig.pl failid asuvad ained.ttu.ee või <http://www.cs.ox.ac.uk/activities/machinelearning/Aleph/aleph> <https://github.com/friguzzi/aleph/tree/master/prolog>
3. Kasutades slaidil 8 olevaid andmed

Outlook	Temp.	Humidity	Wind	Play
Sunny	Warm	High	Weak	No
Sunny	Warm	High	Strong	No
Rain	Warm	High	Weak	Yes
Rain	Cold	Normal	Weak	Yes
Rain	Cold	Normal	Strong	No
Sunny	Cold	Normal	Strong	Yes
Sunny	Warm	High	Weak	No
Sunny	Cold	Normal	Weak	Yes
Rain	Warm	Normal	Weak	Yes
Sunny	Warm	Normal	Strong	Yes
Rain	Warm	High	Strong	Yes
Sunny	Warm	Normal	Weak	Yes
Rain	Warm	High	Strong	No

Koosta failid:

tennis.b (tausta info)

tennis.n (negatiivsed näited)

tennis.f (positiivsed näited)

ja paiguta neid sama kataloogi.

Näidis failid train.b, train.n ja train.f sisaldavad sarnast informatsiooni „Michalski rongide“ kohta. Algandmed on loengu slaidil 16.

4. ALEPHi abil konstrueerida predikaat mis lähtudes ilmast vastab küsimusele kas mängida tennist või mitte. Vastavad käsured vt. loengu slaidid 20-21.